

MOUVEMENT

Demi-déplacement

 (BA x1)

Déplacement complet

 (BA x2)

Charge

 (BA x3)

Course

 (BA x6)

Saut en longueur

 (BF x1m)

Saut en hauteur

 (BF x20 cm)

CARACTÉRISTIQUES

Capacité de combat (CC)

Capacité de Tir (CT)

Force (F)

Endurance (E)

Agilité (Ag)

Intelligence (Int)

Perception (Per)

Force Mentale (FM)

Sociabilité (Soc)

○○○○ Amélioration

○○○○ Amélioration

○○○○ Amélioration

○○○○ Amélioration

○○○○ Amélioration

○○○○ Amélioration

○○○○ Amélioration

○○○○ Amélioration

○○○○ Amélioration

ARME

Nom _____
 Groupe _____ Dégâts _____ Type _____ Pén _____
 Portée _____ Mode _____ AT _____ Rch _____
 Attributs _____

ARME

Nom _____
 Groupe _____ Dégâts _____ Type _____ Pén _____
 Portée _____ Mode _____ AT _____ Rch _____
 Attributs _____

ARME

Nom _____
 Groupe _____ Dégâts _____ Type _____ Pén _____
 Portée _____ Mode _____ AT _____ Rch _____
 Attributs _____

ARME

Nom _____
 Groupe _____ Dégâts _____ Type _____ Pén _____
 Portée _____ Mode _____ AT _____ Rch _____
 Attributs _____

ARME

Nom _____
 Groupe _____ Dégâts _____ Type _____ Pén _____
 Portée _____ Mode _____ AT _____ Rch _____
 Attributs _____

ÉQUIPEMENT

ACQUISITIONS

MUTATIONS

POINTS DE CORRUPTION

Actuels _____
 Degré _____
 Malignités _____

POINTS DE BLESSURES

Total _____
 Actuels _____
 Dégâts critiques _____
 Fatigue _____

POINTS DE FOLIE

Actuels _____
 Degré _____
 Troubles mentaux _____

POINTS D'ARMURE

TÊTE
1-10

TYPE:

BRAS DROIT
11-20

TYPE:

BRAS GAUCHE
21-30

TYPE:

CORPS
31-70

TYPE:

Poids de l'armure

JAMBE DROITE
71-85

TYPE:

JAMBE GAUCHE
86-100

TYPE:

CHARGE

Soulevé

Porté

Poussé

POINTS DE DESTIN

Total

Actuels