

NOM DU PERSONNAGE NOM DU JOUEUR
 MONDE NATAL PARTICULARITÉ
 HISTORIQUE TRANSITION
 PLAN DE CARRIÈRE PLAN DE CARRIÈRE EXALTÉ RANG
 DIVINATION ORDO (ET/OU FACTION)
 DESCRIPTION

CARACTÉRISTIQUES

Capacité de Combat (CC)	Capacité de Tir (CT)	Force (F)	Endurance (E)	Agilité (Ag)	Intelligence (Int)	Perception (Per)	Force Mentale (FM)	Sociabilité (Soc)
Améliorations de caractéristique ○○○○○	Améliorations de caractéristique ○○○○○	Améliorations de caractéristique ○○○○○	Améliorations de caractéristique ○○○○○	Améliorations de caractéristique ○○○○○	Améliorations de caractéristique ○○○○○	Améliorations de caractéristique ○○○○○	Améliorations de caractéristique ○○○○○	Améliorations de caractéristique ○○○○○

COMPÉTENCES

	BASE	FORMÉ	+10%	+20%
Acrobatie (Ag)	○	○	○	○
Alphabétisation (Int)	○	○	○	○
Baratin (Soc)	○	○	○	○
Charisme (Soc)	x	○	○	○
Chimiomaîtrise (Int)	○	○	○	○
Codes secrets (Int) [†]	○	○	○	○
_____	○	○	○	○
_____	○	○	○	○
Commandement (Soc)	x	○	○	○
Concentration (FM)	○	○	○	○
Conduite (Ag) [†]	○	○	○	○
_____	○	○	○	○
_____	○	○	○	○
Connaissances générales (Int) [†]	○	○	○	○
_____	○	○	○	○
_____	○	○	○	○
Connaissances interdites (Int) [†]	○	○	○	○
_____	○	○	○	○
_____	○	○	○	○
Connaissances scholastiques (Int) [†]	○	○	○	○
_____	○	○	○	○
_____	○	○	○	○
Contorsionniste (Ag)	x	○	○	○

DARK HERESY

	BASE	FORMÉ	+10%	+20%
Déguisement (Soc)	x	○	○	○
Démolition (Int)	○	○	○	○
Déplacement silencieux (Ag)	x	○	○	○
Dissimulation (Ag)	x	○	○	○
Dressage (Int)	○	○	○	○
Duperie (Soc)	x	○	○	○
Enquête (Soc)	x	○	○	○
Escalade (F)	x	○	○	○
Escamotage (Ag)	○	○	○	○
Esquive (Ag)	x	○	○	○
Évaluation (Int)	x	○	○	○
Expression artistique (Soc) [†]	○	○	○	○
_____	○	○	○	○
_____	○	○	○	○
Filature (Ag)	○	○	○	○
Fouille (Per)	x	○	○	○
Interrogatoire (FM)	○	○	○	○
Intimidation (F)	x	○	○	○
Intrusion (Ag)	○	○	○	○
Jeu (Int)	x	○	○	○
Langage secret (Int) [†]	○	○	○	○
_____	○	○	○	○
_____	○	○	○	○
_____	○	○	○	○
_____	○	○	○	○

COMPÉTENCES

	BASE	FORMÉ	+10%	+20%
Langue (Int) [†]	○	○	○	○
_____	○	○	○	○
_____	○	○	○	○
Lecture sur les lèvres (Per)	○	○	○	○
Logique (Int)	x	○	○	○
Marchandage (Soc)	x	○	○	○
Medicae (Int)	○	○	○	○
Métier (Int) [†]	○	○	○	○
_____	○	○	○	○
_____	○	○	○	○
Natation (F)	x	○	○	○
Observation (Per)	○	○	○	○
Orientation (Int)	○	○	○	○
Pilotage (Ag) [†]	○	○	○	○
_____	○	○	○	○
_____	○	○	○	○
Pistage (Int)	○	○	○	○
Psychologie (Per)	x	○	○	○
Psyniscience (Per)	○	○	○	○
Résistance aux intoxications (E)	x	○	○	○
Survie (Int)	○	○	○	○
Technomaîtrise (Int)	○	○	○	○
Vigilance (Per)	x	○	○	○

[†]Indique un groupe de compétences

COMPÉTENCES DE MAÎTRE

_____	_____
_____	_____
_____	_____

INFLUENCE

De départ _____
 Actuelle _____
 Modificateurs _____
 Organisations et notes _____

DÉPLACEMENT

Demi-action _____ Action complète _____
 Charge _____ Course _____

POINTS D'ARMURE

TÊTE (1-10)
Type _____
CORPS (31-70)
Type _____
BRAS DROIT (11-20)
Type _____
BRAS GAUCHE (21-30)
Type _____
JAMBE DROITE (71-85)
Type _____
JAMBE GAUCHE (86-100)
Type _____

POINTS DE BLESSURES

Total _____
 Actuels _____
 Dégâts critiques _____
 Fatigue _____

POINTS DE DESTIN

Total _____
 Actuels _____

POINTS DE FOLIE

Actuels _____
 Degré _____
 Troubles mentaux _____

POINTS DE CORRUPTION

Actuels _____
 Degré _____
 Malignités _____

POUVOIRS PSYCHIQUES

Niveau Psy _____

Discipline psychique _____

POUVOIR _____	_____
SEUIL _____	TEMPS DE FOCALISATION _____
PROLONGEABLE _____	PORTÉE _____
DESCRIPTION _____	

POUVOIR _____	_____
SEUIL _____	TEMPS DE FOCALISATION _____
PROLONGEABLE _____	PORTÉE _____
DESCRIPTION _____	

POUVOIR _____	_____
SEUIL _____	TEMPS DE FOCALISATION _____
PROLONGEABLE _____	PORTÉE _____
DESCRIPTION _____	

POUVOIR _____	_____
SEUIL _____	TEMPS DE FOCALISATION _____
PROLONGEABLE _____	PORTÉE _____
DESCRIPTION _____	

POUVOIR _____	_____
SEUIL _____	TEMPS DE FOCALISATION _____
PROLONGEABLE _____	PORTÉE _____
DESCRIPTION _____	

POUVOIR _____	_____
SEUIL _____	TEMPS DE FOCALISATION _____
PROLONGEABLE _____	PORTÉE _____
DESCRIPTION _____	

POUVOIR _____	_____
SEUIL _____	TEMPS DE FOCALISATION _____
PROLONGEABLE _____	PORTÉE _____
DESCRIPTION _____	

POUVOIR _____	_____
SEUIL _____	TEMPS DE FOCALISATION _____
PROLONGEABLE _____	PORTÉE _____
DESCRIPTION _____	

POUVOIR _____	_____
SEUIL _____	TEMPS DE FOCALISATION _____
PROLONGEABLE _____	PORTÉE _____
DESCRIPTION _____	

POUVOIR _____	_____
SEUIL _____	TEMPS DE FOCALISATION _____
PROLONGEABLE _____	PORTÉE _____
DESCRIPTION _____	

POUVOIR _____	_____
SEUIL _____	TEMPS DE FOCALISATION _____
PROLONGEABLE _____	PORTÉE _____
DESCRIPTION _____	

POUVOIR _____	_____
SEUIL _____	TEMPS DE FOCALISATION _____
PROLONGEABLE _____	PORTÉE _____
DESCRIPTION _____	

