

DESCRIPTION

INFAMIE
(INF)

† Compétence spécialisée

Photocopie autorisée pour un usage strictement privé. © Games Workshop Ltd 2013. Fiche de personnage également disponible sur le site www.EdgeEnt.com.

CARACTÉRISTIQUES

CAPACITÉ
DE COMBAT
(CC)

CAPACITÉ DE
TIR
(CT)

FORCE
(F)

ENDURANCE
(E)

AGILITÉ
(AG)

INTELLIGENCE
(INT)

PERCEPTION
(PER)

FORCE
MENTALE
(FM)

SOCIABILITÉ
(Soc)

INFAMIE
(INF)

ARME

NOM			
GROUPE	DÉGÂTS	TYPE	PÉN
PORTÉE	MODE	AT	RCH
ATTRIBUTS			

ARME

NOM			
GROUPE	DÉGÂTS	TYPE	PÉN
PORTÉE	MODE	AT	RCH
ATTRIBUTS			

ARME

NOM			
GROUPE	DÉGÂTS	TYPE	PÉN
PORTÉE	MODE	AT	RCH
ATTRIBUTS			

ARME

NOM			
GROUPE	DÉGÂTS	TYPE	PÉN
PORTÉE	MODE	AT	RCH
ATTRIBUTS			

DÉPLACEMENT : DEMI-DÉPLACEMENT [] CHARGE []
DÉPLACEMENT COMPLET [] COURSE []

POUVOIRS PSYCHIQUES

Niveau Psy : [] _____

ARMURE

TÊTE (1-10)
Type: _____

BRAS DROIT (11-20)
Type: _____

BRAS GAUCHE (21-30)
Type: _____

CORPS (31-70)
Type: _____

JAMBE DROITE (71-85)
Type: _____

JAMBE GAUCHE (86-00)
Type: _____

ÉQUIPEMENT

POINTS DE
BLESSURES :

TOTAL
ACTUELS
FATIGUE

DÉGÂTS CRITIQUES : _____

DÉSORDRES MENTAUX : _____

POINTS D'INFAMIE : TOTAL []
ACTUELS []

POINTS DE CORRUPTION : TOTAL []

DONS DES DIEUX

AMÉLIORATIONS ET ALLÉGEANCE

EXPÉRIENCE : (TOTAL D'XP GAGNÉS) (TOTAL D'XP DÉPENSÉS) (XP NON DÉPENSÉS)

La somme des valeurs des xp dépensés et non dépensés devrait être égale au total des xp gagnés.

[illegible]

TOTAL DES AMÉLIORATIONS PAR ALLÉGEANCE

KHORNE : ()

SLAANESH : ()

SANS ALLÉGEANCE : ()

NURGLE : []

TZEENTCH : ()

ALLÉGEANCE ACTUELLE :